

Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике

Памятка участника

Организация олимпиады

Олимпиада организовывается в один практический тур продолжительностью 4 часа. Участнику предлагается несколько задач для решения на компьютере.

Если у участника возник вопрос по условию предложенной на туре задачи, необходимо взять у дежурного преподавателя бланк вопроса, заполнить его и отдать дежурному преподавателю. Вопрос должен быть сформулирован таким образом, чтобы ответом на него было «да» или «нет».

Во время соревнований участникам запрещается использовать принесенную с собой печатную литературу, любые электронные устройства (мобильные телефоны, калькуляторы, фотоаппараты и т.п.) и электронные носители информации (дискеты, компакт-диски, флэш-диски).

По истечении времени тура участникам олимпиады запрещается выполнять любые действия на компьютере.

Конфигурация компьютеров

На компьютере каждого участника олимпиады будет установлено следующее программное обеспечение:

- Операционная система Windows 10
- Microsoft Visual Studio C++ 2017
- Microsoft Visual Studio C# 2017
- Free Pascal 3.0 или более новая версия
- IDLE Python 3.7.32
- Total Commander

Задания олимпиады

Во время тура олимпиады участникам предлагается для решения несколько задач. Каждая задача предполагает написание программы. Файлы называем Task_1, Task_2, Task_3, Task_4, Task_5.

Проверка решений

Решением задачи является файл с исходным текстом программы

Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки одной любой задачи, составляет 100 баллов.

Оценка правильности решения путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов. Количество баллов, получаемое участником по результатам прохождения программой каждого теста, определяется утвержденной жюри системой начисления баллов.

Результатом многократного исполнения программы с одними и теми же входными файлами должны быть одинаковые выходные файлы, вне зависимости от времени запуска программы и ее программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

Максимальное время работы и объем используемое памяти указаны в условии задач. Временем работы программы считается суммарное время работы процесса на всех ядрах процессора. Память, используемая приложением, включает всю память, которая выделена процессу операционной системой, включая память кода и стек.

Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, включенных в **стандартную поставку соответствующего компилятора**.

Формат вывода должен соответствовать описанному в условиях, т.е. не должно быть лишних пробелов, переводов строк и данных, не описанных в условии.

Работа программы должна завершаться с кодом возврата 0. Для языков C/C++ это значит, что функция `main` должна возвращать управление командой `return 0`, либо завершать выполнение программы функцией `exit(0)`. В языке Паскаль не следует использовать для завершения работы функцию `halt` с ненулевым параметром.

В решениях задач участникам запрещается:

- открывать каталоги и временные файлы, запускать внешние приложения при работе программы;
- осуществлять запись входного файла или чтение выходного файла;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы;
- создавать элементы графического интерфейса (диалоговые окна и т.п.) при работе программы.